



ILLUSTRATOR

Présentation d'ILLUSTRATOR

1. Création d'un nouveau document
2. L'espace de travail
3. Les barres de menus d'options
4. Les plans de travail
5. La navigation dans un plan de travail

Le texte

1. Le texte
2. Le texte libre, le texte captif, le texte curviligne
3. La vectorisation de textes
4. Les blocs de textes

Les outils

1. L'outil de rotation
2. L'outil de sélection
3. L'outil de sélection directe
4. L'outil de mise à l'échelle
5. L'outil de déformation
6. L'outil plume
7. Les outils de courbe de Béziérs
8. Les outils de graphiques
9. Les outils de tableaux
10. L'outil concepteur de forme
11. L'outil Shaper

La conception d'une illustration

1. La création de formes
2. La sélection de couleurs
3. Les points d'ancrage
4. Les objets
5. Les effets
6. Les calques
7. Les points d'ancrage
8. Le coloriage
9. Le masque
10. Le modelage

